



CCNL LEGNO-ARREDO INDUSTRIA

ACCORDO MINIMI RETRIBUTIVI 2025: AUMENTO COMPLESSIVO PARI A € 292,41 AL PARAMETRO 140 (V LIVELLO)

Sottoscritto l'accordo per l'ultimo incremento dei minimi retributivi previsto per il triennio di vigenza contrattuale. Per i 200 mila addetti del Settore e per Feneal-Filca-Fillea la priorità era difendere il salario. **Obiettivo raggiunto!**

CCNL LEGNO, SUGHERO, MOBILE, ARREDAMENTO, BOSCHIVI FORESTALI:

► **20 GIUGNO 2023**

Rinnovato il Contratto Nazionale riguardante la parte economica 01/01/23 - 31/12/25, con **significativi aumenti** e la conferma del cosiddetto **"modello a doppia pista"**, che, di fatto, consente il **recupero dei salari sull'inflazione**.

► **30 GENNAIO 2024 E 27 GENNAIO 2025**

Sottoscritti gli accordi per **definire gli incrementi dei minimi retributivi** per l'anno 2024 e per l'anno 2025.

► **I NUOVI INCREMENTI**

Verranno erogati a decorrere dal **1° gennaio 2025**. Quelli relativi al mese di gennaio saranno nella busta paga di febbraio 2025.

► **CCNL LEGNO - ADEGUAMENTO GENNAIO 2025 - INFLAZIONE IPCA 2024 (INDICE INFLATTIVO CALCOLATO AL LORDO DEI COSTI ENERGETICI)**

IPCA anno 2024: 1,10% (fonte ISTAT)

LIVELLI	PARAMETRI	MINIMI ANNO 2024 (€)	3 SCATTI (€)	AUMENTO (€)	NUOVI MINIMI ANNO 2025 (€)
AD3	210	3.044,54	44,31	33,98	3.078,52
AD2	205	2.987,11	44,31	33,35	3.020,46
AD1	195	2.866,83	41,76	31,99	2.898,82
AC5	185	2.747,55	39,21	30,65	2.778,20
AC4	170	2.568,73	35,76	28,65	2.597,38
AC3/AC2/AS4	155	2.389,76	32,37	26,64	2.416,40
AS3	147,5	2.300,87	30,66	25,65	2.326,52
AC1/AS2	140	2.209,52	28,98	24,62	2.234,14
AE4/AS1	134	2.138,22	27,27	23,82	2.162,04
AE3	126,5	2.048,97	26,4	22,83	2.071,80
AE2	119	1.959,16	25,59	21,83	1.980,99
AE1	100	1.733,85	23,85	19,33	1.753,18

TOTALE DEI MINIMI CONTRATTUALI NEL TRIENNIO 2023/2025 PARI A € 219,46 AL LIVELLO BASE (AE1) E A € 292,41 AL V LIVELLO (AC1/AS2).

MONTANTE DEL RINNOVO CONTRATTUALE, COMPRESO DELLE € 600 DI UNA TANTUM, PARI A € 6.770,13 PER IL LIVELLO BASE (AE1) E A € 8.884,16 PER IL V LIVELLO (AC1/AS2).